

```

1  FUNCTION_BLOCK FB_Mod_RE
2  VAR_INPUT
3      xResetModule           : BOOL ; //Reset Modul
4      xStartModule           : BOOL ; //Start Modul
5      xForkLightBarrier      : BOOL ; //Gabellichtschranke / Fork Light Barrier
6      xReflexLightSensor     : BOOL ; //Reflexionslichttaster / Reflex Light Sensor
7      xInductiveProximitySensor : BOOL ; //Induktiver Näherungsschalter / Inductive Proximity Sensor
8      iParameter1           : INT ; //Parameter1
9      iModuleIdIn            : INT ; //Modul ID In
10     SFCInit                 : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und weiter abarbeiten wenn SFCInit wieder false ist
11     SFCReset                : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und direkt weiter abarbeiten
12 END_VAR
13 VAR_OUTPUT
14     xResetReady             : BOOL ; //Reset Ready
15     xModuleReady            : BOOL ; //Modul Ready
16     iResult                 : INT ; //Ergebnis (0 = Rot, 1 = Silber, 2 = Schwarz, 3 = Transparent) / Result (0 = red 1 = silver 2 = black 3 = transparent)
17     xErrorOut               : BOOL ; //Fehler Ausgang / Error Output
18     iModuleID               : INT ; //Modul ID Out
19     sModuleLabel            : STRING ; //Modul Bezeichnung / Modul Label
20 END_VAR
21 VAR
22     SFCCurrentStep          : STRING ; //Schrittnummer / Stepnumber
23     sModuleName             : STRING := 'RE' ; //Modul Name / Modul name
24 END_VAR
25

```



