

```

1  FUNCTION_BLOCK FB_Mod_PP
2  VAR_INPUT
3      xResetModule           : BOOL ; //Reset Modul
4      xStartModule          : BOOL ; //Start Modul
5      xSlideRetracted       : BOOL ; //Schieber eingefahren / Slide retracted
6      xSlideExtended        : BOOL ; //Schieber ausgefahren / Slide extended
7      xSuctionCupUp        : BOOL ; //Sauger oben / Suction cup is up
8      xWorkpiecePieckedUp  : BOOL ; //Werkstück angesaugt / Workpiece piecked up
9      xGripperClosed        : BOOL ; //Greifer geschlossen / Gripper closed
10     iParameter1           : INT ; //Parameter1
11     iParameter2           : INT ; //Parameter2
12     iModuleIdIn           : INT ; //Modul ID In
13     SFCInit               : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und weiter abarbeiten wenn SFCInit wieder false ist
14     SFCReset              : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und direkt weiter abarbeiten
15 END_VAR
16 VAR_OUTPUT
17     xResetReady           : BOOL ; //Reset Ready
18     xModuleReady         : BOOL ; //Modul Ready
19     xRetractSlide        : BOOL ; //Schlitten einfahren / Retract Slide
20     xExtendSlide         : BOOL ; //Schieber ausfahren / Extend slide
21     xSuctionCupDownwards : BOOL ; //Sauger nach unten / Move Suction cup down
22     xVacuumOn            : BOOL ; //Vacuum an / Vacuum on
23     xOpenGripper         : BOOL ; //Greifer öffnen / Open Gripper
24     xErrorOut            : BOOL ; //Fehler Ausgang / Error Output
25     iModuleID            : INT ; //Modul ID Out
26     sModuleLabel         : STRING ; //Modul Bezeichnung / Modul Label
27 END_VAR
28 VAR
29     sModuleName           : STRING := 'PP' ; //Modul Name / Modul name
30     SFCCurrentStep        : STRING ; //Schrittnummer / Stepnumber
31     SR_0                  : Sr ;
32     CTU_0                 : CTU ; //Zähler / Counter
33     DUMMY_VAR : BOOL ;
34 END_VAR
35

```









