

```

1  FUNCTION_BLOCK FB_SeqNTransport_DI
2  VAR_INPUT
3      xEnAuto           : BOOL ; //Automatikbetrieb / Automatic mode
4      xNextStationFree : BOOL ; //Folgestation Frei / Next Station is Free
5      xResetModule     : BOOL ; //Module sind resetet / Moduls in reset position
6      xSensorStart     : BOOL ; //Werkstück bei Bandanfang / workpiece at conveyor start
7      xSensorMid       : BOOL ; //Werkstück bei Bandmitte / workpiece at conveyor center
8      xSensorEnd       : BOOL ; //Werkstück bei Bandende / workpiece at conveyor end
9      xActivateModule1 : BOOL ; //Modul 1 aktivieren / Activate Module 1
10     xReadyModule1    : BOOL ; //Modul 1 ist fertig / Modul 1 is ready
11     xActivateModule2 : BOOL ; //Modul 2 aktivieren / Activate Module 2
12     xReadyModule2    : BOOL ; //Modul 2 ist fertig / Modul 2 is ready
13     xActivateModule3 : BOOL ; //Modul 3 aktivieren / Activate Module 3
14     xReadyModule3    : BOOL ; //Modul 3 ist fertig / Modul 3 is ready
15     SFCInit          : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und weiter abarbeiten wenn SFCInit wieder false ist
16     SFCReset        : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzen und direkt weiter abarbeiten
17 END_VAR
18 VAR_OUTPUT
19     xConvForward     : BOOL ; //Bandmotor vorwärts / Conveyor motor forward
20     xConvBackward   : BOOL ; //Bandmotor rückwärts / Conveyor motor backwards
21     xExtendSeperator : BOOL ; //Vereinzelner ausfahren / Extend separator
22     xStartModule1   : BOOL ; //Start Modul 1
23     xStartModule2   : BOOL ; //Start Modul 2
24     xStartModule3   : BOOL ; //Start Modul 3
25     xErrorOut       : BOOL ; //Fehler Ausgang / Error Output
26     xProcessBusy    : BOOL ; //Station Belegt / Station busy
27     xResetReady     : BOOL ; //Prg. Transport Reset ist fertig / Reset ready Prg. Trpansport
28     sStationLabel   : STRING ; //Stations Name / Station Label
29     iParamCount     : INT ; //Parameter Anzahl / Parameter count
30     iParamLength    : INT ; //Parameter Länge / Parameter length
31 END_VAR
32 VAR
33     sStationName    : STRING := 'SU' ; //Stations Name / Station Label
34     DUMMY_VAR : BOOL ;
35 END_VAR
36

```









