

```

1  FUNCTION_BLOCK FB_Mod_SM
2  VAR_INPUT
3      xResetModule      : BOOL ; //Reset Modul
4      xStartModule      : BOOL ; //Start Modul
5      xProcessBusy      : BOOL ; //
6      xSlideRetracted   : BOOL ; //Schieber eingefahren / Slide retracted
7      xSlideExtended    : BOOL ; //Schieber ausgefahren / Slide extended
8      xMagEmpty         : BOOL ; //Magazin leer / magazine empty
9      iModuleIdIn       : INT ; //Modul ID In
10     SFCInit           : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzten und weiter abarbeiten wenn SFCInit wieder false ist
11     SFCReset         : BOOL ; //Kette in Initialschritt zurücksetzten und direkt weiter abarbeiten
12 END_VAR
13 VAR_OUTPUT
14     xResetReady       : BOOL ; //Reset Ready
15     xModuleReady      : BOOL ; //Modul Ready
16     xExtendSlide      : BOOL ; //Schieber ausfahren / Extend slide
17     xErrorOut         : BOOL ; //Fehler Ausgang / Error Output
18     iModuleID        : INT ; //Modul ID Out
19     sModuleLabel      : STRING ; //Modul Bezeichnung / Modul Label
20 END_VAR
21 VAR
22     sModuleName       : STRING := 'SM' ; //Modul Name / Modul name
23     TON_0 : Ton ;
24     DUMMY_VAR : BOOL ;
25 END_VAR
26

```



